# Programación orientada a eventos

Se definen las acciones que se ejecutarán cuando sucedan los eventos.

## Teoría de colas

Tengo dos tipos de eventos, arribo y partidas. Estos son los que tengo que definir en mi simulación.

Estos dos eventos están relacionados con una condición, esto es lo que debe suceder durante el arribo y la partida?.

1. Todo arribo genera un arribo.
2. Si no está ocupado el servidor, el arribo genera una partida.